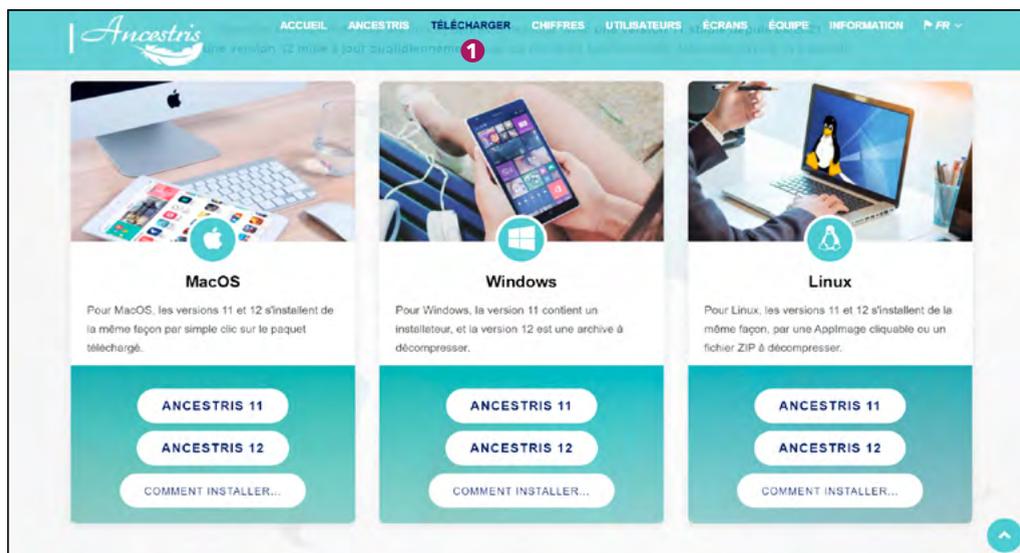


# Ancestris, mode d'emploi

**GRATUIT.** Ancestris est un logiciel de généalogie français discret, mais qui fait tranquillement son chemin. Lancé il y a 26 ans, il conquiert chaque année de nouveaux généalogistes et revendique 65 000 utilisations par mois. Il est disponible en 15 langues et dans 170 pays.



## L'installation chaotique sur Mac

Impossible de mettre en route le logiciel si votre ordinateur ne dispose pas d'une application Java déjà installée et compatible (les PC disposent de Java nativement, certains Mac aussi, mais pas tous). Il est conseillé de suivre le pas à pas concocté par la communauté, avec tous les liens de téléchargement, prévenant chaque difficulté éventuelle en cours d'installation. Il vous faut ensuite aller sur le site d'Oracle, le développeur de Java, et choisir entre les mille et une versions à installer selon votre configuration. Pas si évident que ça de choisir la bonne : même si l'on vous dit que la version 8 convient très bien, il y en a 21 ! On se perd un peu dans le jargon des versions et des packs (le JRE ou le JDK ? Réponse, le JRE suffit !). Ensuite, sur Mac, comment savoir s'il faut mettre la version DMG X64 ou bien la version ARM64 ? Réponse : la seconde est faite pour les ordinateurs les plus récents ! Au final, rien d'insurmontable, mais un peu long

et parfois agaçant de devoir installer des programmes complémentaires dont on ne comprend pas exactement à quoi ils servent, ni pourquoi ils ne pourraient pas être inclus dans le package d'installation s'ils sont incontournables...

Sur Mac, le module de langues semble avoir quelques difficultés, car malgré plusieurs tentatives et relances du logiciel et de l'ordinateur, nous n'avons jamais réussi à afficher le menu *Ancestris* en français, mais toujours en anglais. Ce n'est pas faute d'avoir accédé aux *settings* (« réglages » en français) qui permettent justement de choisir une langue d'affichage ! Toutefois, ce menu sur Mac est unique, il n'a pas d'équivalent et il ne sert principalement qu'à ouvrir une fenêtre de réglages qui est en français. Une fois passées ces petites difficultés, *Ancestris* s'installe normalement. Et ensuite, comme c'est un logiciel bien élevé, il se présente tout seul en vous proposant une visite guidée ! Un très bon point. ■

Avec ses caractéristiques, *Ancestris* se distingue résolument des solutions commerciales du marché. Le logiciel est totalement gratuit ; mieux même, c'est une application libre sous licence d'utilisation également totalement libre<sup>(1)</sup>. Il fonctionne aussi bien sur Windows que sur MacOS ou sur Linux. Il est illimité en nombre d'individus et il respecte à la lettre le protocole gedcom. Autre particularité, le logiciel et l'intégralité de son environnement sont mis à disposition par des bénévoles : une communauté très enthousiaste prend en compte vos suggestions de nouveautés ou d'améliorations directement via le logiciel ; des généalogistes ou des programmeurs vous répondent sur une liste de discussion ou le forum.

*Ancestris* dispose d'éditeurs classiques et plus sophistiqués, comme l'arbre dynamique, la vue géographique, la vue chronologique, la liste des lieux, des sources et des médias et des statistiques généalogiques variées. Mais il propose également plus de 30 outils pour manipuler votre généalogie ou faire des analyses. Vous pouvez aussi obtenir un rendu graphique de votre arbre pour le déposer chez un imprimeur.

### INFORMATIONS PRATIQUES

Site internet :

**[www.ancestris.org](http://www.ancestris.org)**

Configuration requise :

- Java : version 8 à 21.

La version 8 est recommandée, à télécharger gratuitement chez Oracle :

**[www.oracle.com/fr/java/](http://www.oracle.com/fr/java/)**

- 2 Go de RAM

- 200 Mo d'espace disque disponible

- Un écran suffisamment grand : 1920 x 1080 minimum recommandé ■

## Installer Ancestris

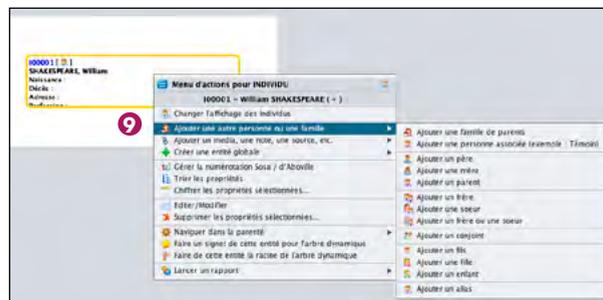
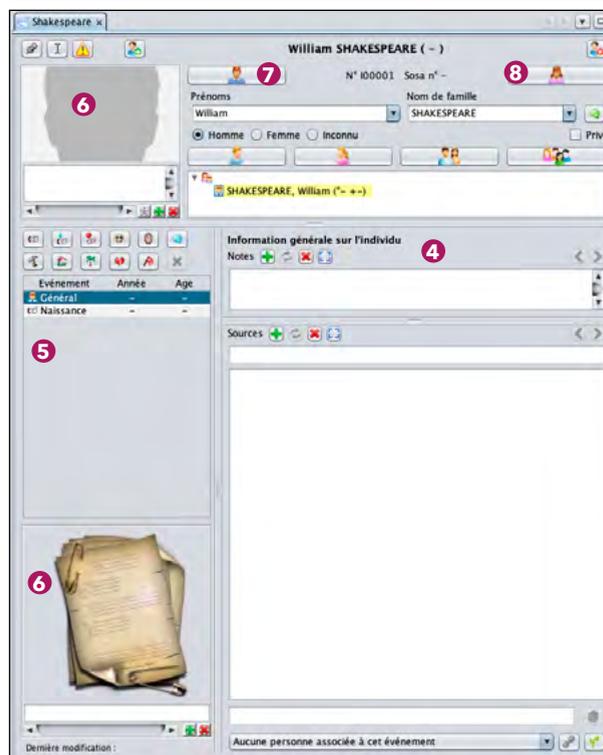
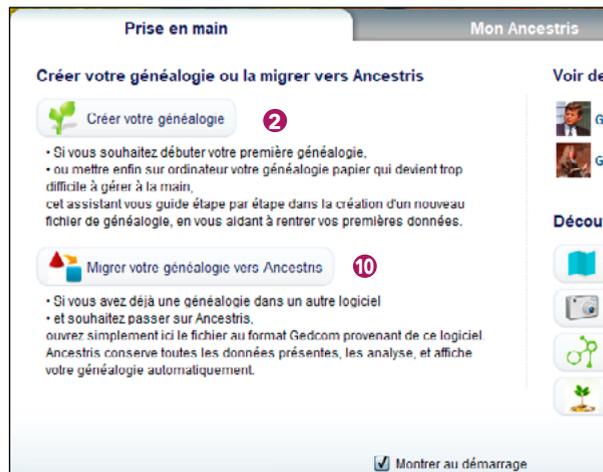
Pour installer *Ancestris*, pas besoin de s'inscrire ou de créer un compte. Allez sur le site dans l'onglet **Télécharger** ❶ pour importer simplement la dernière version, en sélectionnant celle adaptée à votre système d'exploitation. En mars 2024, deux versions cohabitaient, la V11 figée depuis juin 2021 et la V12, mise à jour quotidiennement avec les dernières fonctionnalités. *Ancestris* est sans cesse amélioré par ses contributeurs, toutefois pour débuter, mieux vaut choisir la version 11 qui est stable. Pour l'installation, si vous avez un PC sous Windows, vous ne rencontrerez pas de difficultés particulières, car *Ancestris 11* contient un installateur. Sélectionnez la langue utilisée, sélectionnez le dossier d'installation (par défaut *Program Files*), créez ou non une icône sur le bureau, puis cliquez sur *Installer* et lancez le logiciel en un clic. Pour les utilisateurs de MacOs, *Ancestris* nécessite un peu plus de patience (lire notre expérience page précédente).

## Créer votre généalogie personnage par personnage

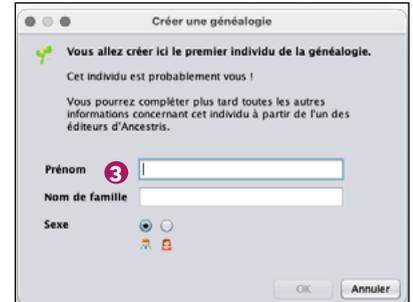
Il est temps d'inclure vos propres données à *Ancestris*. Pour cela, affichez la page d'accueil (menu *Fenêtre > Page d'accueil*) et faites votre choix dans les options proposées dans l'onglet *Prise en main*.

Vous pouvez créer votre généalogie, si vous souhaitez commencer votre premier arbre. Un assistant vous guide étape par étape dans la création d'un nouveau fichier, en vous aidant à saisir vos premières données. Cliquez sur le bouton **Créer votre généalogie** ❷ et remplissez le premier formulaire avec le *de cujus* qui est souvent vous-même ❸. Choisissez ensuite vers quel répertoire le fichier gedcom ainsi créé sera sauvegardé. Ça y est, vous avez créé votre premier personnage. Complétez les informations dans la colonne de droite ❹ avec l'éditeur *Cygnus* qui est ouvert sur votre personne. Indiquez les événements ❺ comme la naissance, le mariage ou le décès et ajoutez des photos ❻.

Créez ensuite très intuitivement les personnages suivants en cliquant sur l'icône père ❼ ou mère ❸ de l'éditeur



- 1) La licence public générale GNU V3, qui fixe les conditions de distribution d'un logiciel libre, considère que tout utilisateur doit posséder quatre libertés :
- utiliser le logiciel à n'importe quelle fin ;
  - modifier le programme pour répondre à ses besoins ;
  - redistribuer des copies à ses amis et voisins ;
  - partager avec d'autres les modifications qu'il a faites.



pour les associer au personnage précédemment créé. Vous pouvez également rester dans la partie arbre dynamique et créer directement un nouveau personnage en faisant un clic droit ❹. Cela fait apparaître un menu d'actions pour ajouter une famille de parents, une personne associée, par exemple un témoin, un père, une mère, un frère, une sœur, un conjoint, un fils, une fille...

## Importer votre fichier gedcom

La deuxième possibilité, plutôt que d'inclure chaque personnage de votre généalogie « à la main », c'est de migrer votre généalogie vers *Ancestris* en important votre fichier gedcom. C'est évidemment possible uniquement si vous avez déjà créé une généalogie dans un autre logiciel ou arbre en ligne. Toujours sur la page de démarrage, cliquez sur le bouton **Migrer votre généalogie vers Ancestris** ❿. *Ancestris* va analyser votre fichier et vous indiquer les opérations qu'il envisage. Ici le logiciel annonce un choix à faire : soit vous ouvrez votre gedcom tel quel, soit vous le convertissez pour qu'il soit 100 % compatible car selon *Ancestris*, votre fichier test comporte des erreurs par rapport à la norme gedcom. Notre conseil est évidemment de le convertir, sinon des bizarreries vont s'afficher et vous devrez les corriger manuellement, ce qui pourrait être astreignant si votre généalogie comporte de nombreux ancêtres. Et de toutes les façons, *Ancestris* n'efface rien et travaille à partir d'une copie de votre fichier, donc il n'y a aucun risque. Cliquez sur *Convertir*. Une fois la conversion terminée, *Ancestris* affiche un résumé des modifications effectuées. Vous pouvez voir le détail, en liste complète ou en extrait.

## Les différents menus

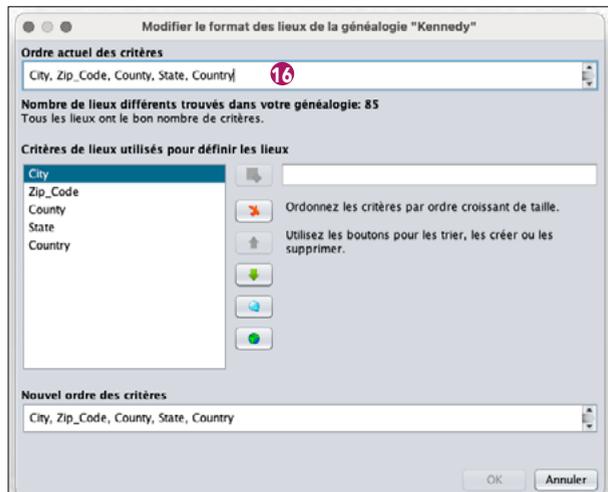
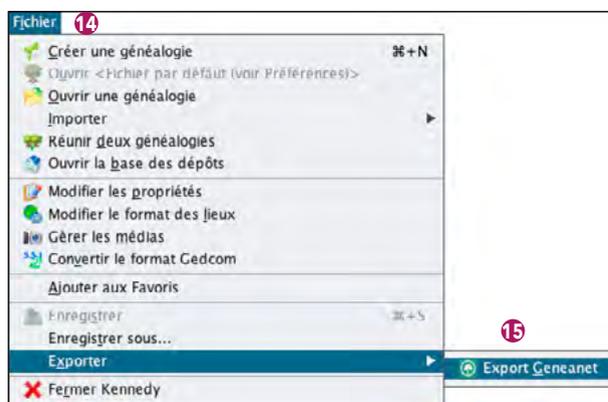
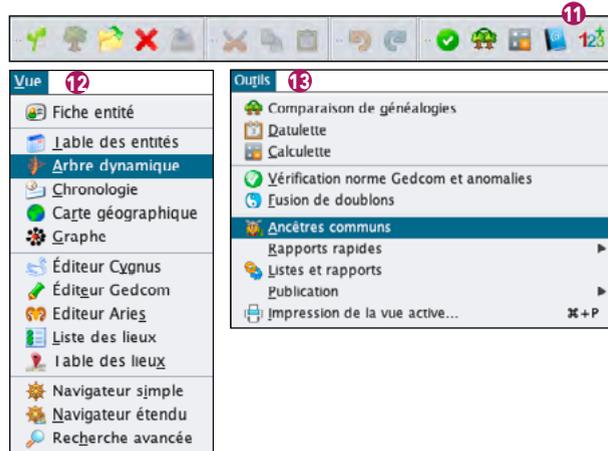
Passons ensuite au menu principal **11** qui vous permet d'accéder à toutes les fonctions d'Ancestris. La barre d'outils reprend les fonctions les plus utilisées des menus, dont les rubriques *Vue* et *Outils*.

Avec le menu *Vue* **12**, différentes possibilités vous sont offertes pour visualiser votre généalogie : en arbre, en liste, en carte géographique, en graphe, en chronologie (de l'histoire des pays), etc. Le menu *Outils* **13** fournit de nombreux outils pour rechercher de l'information, pour la contrôler, l'analyser ou la publier. Par exemple, vous pouvez faire des comparaisons généalogiques, identifier des anomalies, des incohérences, des erreurs de norme gedcom ou fusionner des doublons. Vous pouvez également éditer des listes et des rapports ou publier votre généalogie sur un site local ou à distance.

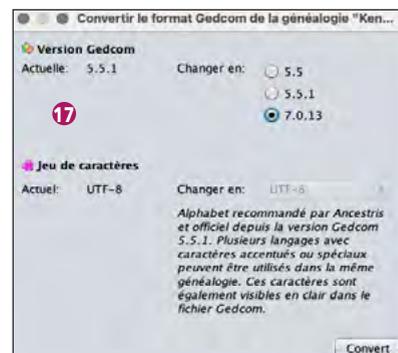
Le menu *Fichier* **14** permet d'ouvrir, de réunir (de fusionner), d'exporter, de faire une sauvegarde partielle et de fermer une généalogie. Notez que vous pouvez exporter votre généalogie vers *Geneanet* **15**, c'est-à-dire téléverser directement votre gedcom vers votre compte *Geneanet* en mettant à jour votre généalogie existante.

## Intervenir sur le gedcom

À propos du format gedcom, *Ancestris* met un point d'honneur à le respecter à la lettre et permet logiquement d'aller très loin dans les réglages de celui-ci. Toutefois, un utilisateur peu averti y perdra assez vite ses repères. Si dans le menu *Fichier*, il est possible de *Modifier les propriétés* (du gedcom), c'est-à-dire de donner une description au fichier (exemple : ceci est ma généalogie ou tout autre texte) et d'indiquer les coordonnées de son auteur (en général vous-même), cela n'a rien de bien compliqué. En revanche, la fonction suivante *Modifier le format des lieux* **16** est à utiliser avec des pincettes. Elle nécessite une bonne compréhension des réglages qui vous sont proposés (parfois en anglais, malgré la version française affichée). La gestion des médias est du même acabit, c'est-à-dire complexe, mais elle ravira tous ceux qui aiment



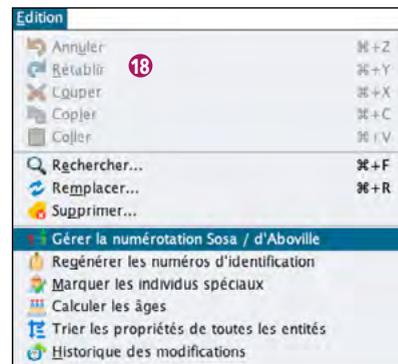
« mettre les mains dans le cambouis » et corriger eux-mêmes des liens défectueux menant vers vos images. Les néophytes s'abstiendront. Enfin, la fonction *Convertir le format gedcom* **17** est une proposition qui est suggérée par *Ancestris* : si votre fichier initial se trouve dans une vieille version gedcom (5.5), le logiciel peut le convertir dans la dernière version (7.0) par exemple. Si votre fichier est déjà en

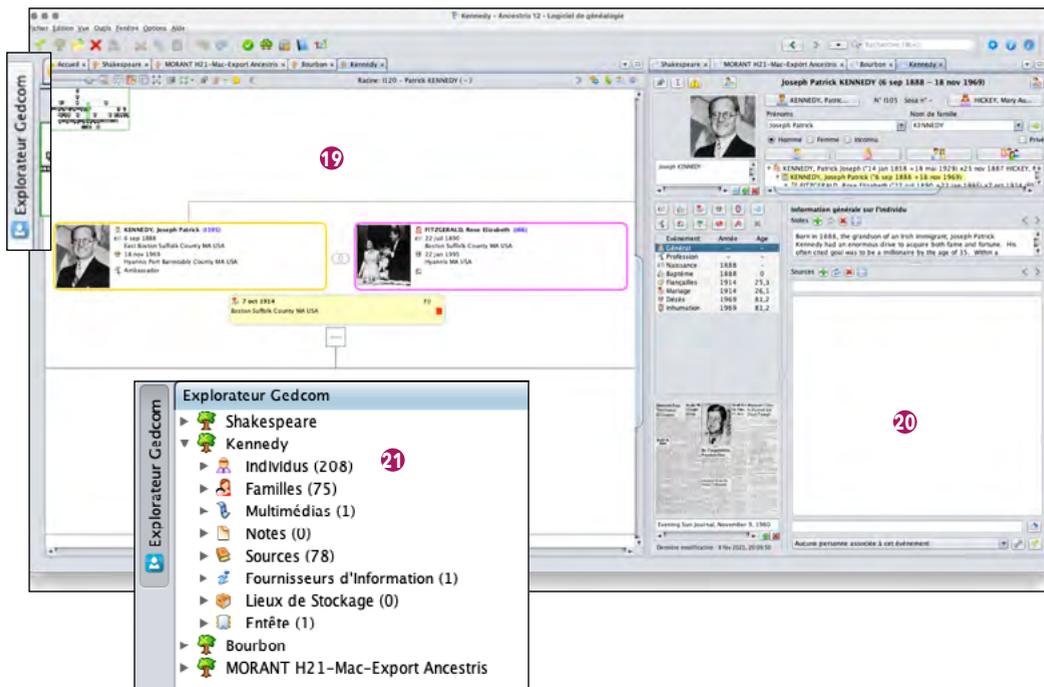


jeu de caractères UTF-8, la conversion apparaît comme peu utile et source de modifications non souhaitées.

## Fenêtres, menu et barre d'outils

Le menu *Édition* **18** est à observer de près, car outre les actions classiques de Couper/Copier/Coller affichées pendant que vous éditez, il permet aussi de faire des modifications ou suppressions de façon globale dans toute votre généalogie. C'est aussi ici que vous pouvez générer une numérotation Sosa dans votre généalogie. Le menu *Fenêtre* permet d'accéder à des fenêtres spéciales ou de configurer les fenêtres. Chez *Ancestris*, votre généalogie se présente sous la forme de plusieurs fenêtres, un menu principal et une barre d'outils. La partie gauche de l'écran **19** est plutôt destinée à la visualisation de votre généalogie et aux analyses, la partie droite **20** est plutôt destinée à la saisie des données dans votre généalogie. Les fenêtres sont toujours adaptables à la taille de votre écran et à votre façon de travailler : vous pouvez les déplacer dans la zone de l'écran souhaitée en déplaçant l'onglet avec la souris. Elles peuvent aussi





Le menu *Aide* vous permet d'accéder à l'aide de l'application, de voir la version utilisée, ou faire apparaître la fenêtre d'accueil. Et comme *Ancestris* est géré par une association, vous pouvez faire un don ou poser une question à la communauté des utilisateurs. Mais passons aux fenêtres principales. *L'Arbre dynamique* 20 est la manière traditionnelle d'afficher sa généalogie. À partir d'un individu racine choisi, il permet d'afficher ses ascendants et ses descendants. Si le style ne vous plaît pas, vous pouvez en changer. Faites un clic droit sur un individu et choisissez *Changez l'affichage des individus*, 17 options vous sont proposées afin de modifier l'apparence d'une case d'individu : classique, coloré, complet, détaillé 23.

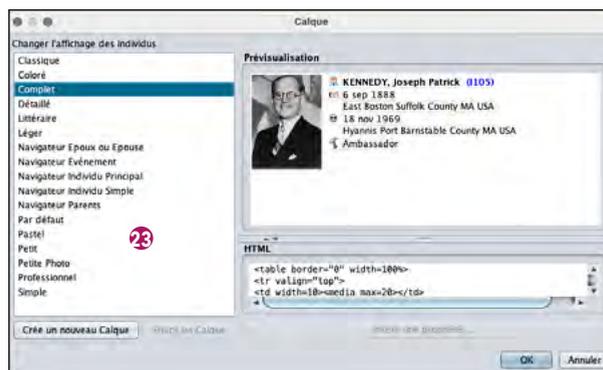
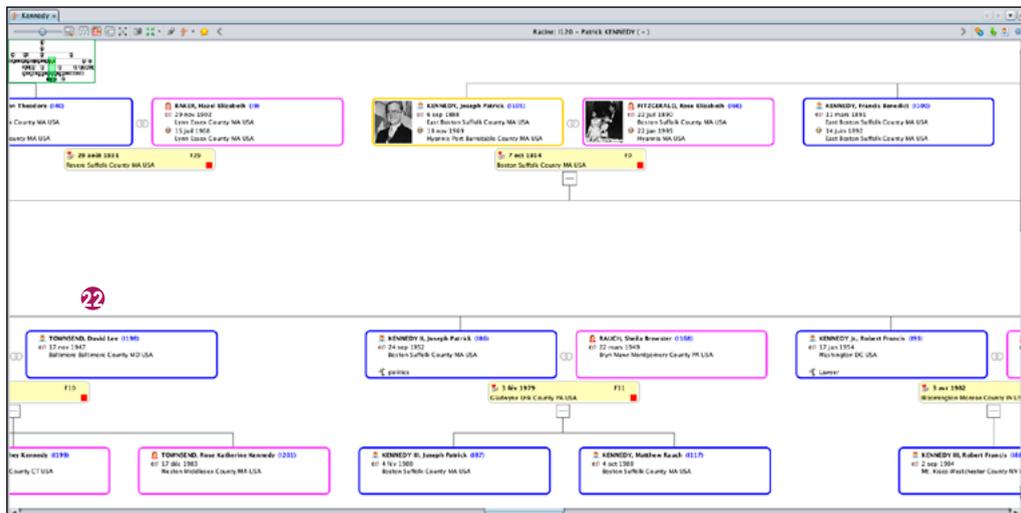
## Les éditeurs

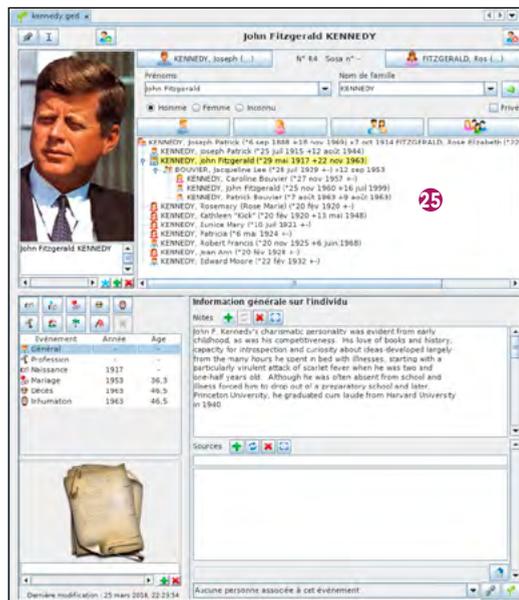
Il existe trois types d'éditeurs différents, afin que chaque utilisateur puisse utiliser l'outil qui lui convient : 1) L'éditeur *Gedcom* 24 : C'est le plus complexe des éditeurs, parfois déroutant car il est en mode texte. C'est un peu le texte, rien que le texte ! Son avantage est qu'il réunit toute l'information pour chaque entité sous une forme structurée, une organisation hiérarchique. Pour le modifier, mieux vaut bien connaître la norme gedcom, ses étiquettes et sa syntaxe...

2) L'éditeur *Cygnus* 25 : visuel et graphique, cet éditeur est conçu pour faciliter au maximum l'ajout et la modification de votre généalogie. Vous pouvez y associer des photos, des médias, des sources. Un clic-droit sur un individu affiche le menu des actions possibles, comme pour la vue *Arbre dynamique*. Un assistant vous aide à saisir les dates selon plusieurs calendriers. Un autre vous aide à saisir les lieux ou à les rechercher sur Internet ;

3) L'éditeur *Aries* 26 : lui aussi visuel et graphique, cet éditeur combine la puissance de l'éditeur *Gedcom* et l'ergonomie de l'éditeur *Cygnus*, avec une volonté d'exhaustivité des commandes. Il permet donc de créer, modifier ou supprimer toutes informations. Un clic-droit sous la photo affiche le menu des actions possibles, comme pour la vue *Arbre dynamique*.

être placées en tiroirs sur les bords. C'est là aussi que vous accédez à l'explorateur gedcom 21 (ou bien sur le côté latéral gauche). Comme *Ancestris* peut ouvrir plusieurs généalogies à la fois, cet explorateur liste les généalogies ouvertes actuellement sous forme d'arborescence, en respectant scrupuleusement la norme gedcom. Il affiche les informations concernant chaque entité de votre généalogie et permet de les modifier. La partie haute de la fenêtre liste les informations brutes et permet d'en sélectionner une. La partie du bas donne le détail de l'information sélectionnée.





**Les vues Chronologique et Cartographique**

Terminons ce panorama des fonctions disponibles par deux vues supplémentaires. La vue *Carte géographique* 27 présente la répartition des individus de votre généalogie sur une carte du monde. Les points bleus représentent les lieux où se sont passés les événements de la généalogie. En passant la souris sur un lieu marqué de la carte, vous verrez le détail avec les individus et événements associés.

La vue *Chronologique* 28 présente la répartition des individus dans le temps et sous forme d'arborescence. En passant la souris sur la ligne du temps, vous verrez s'afficher les événements ayant eu lieu à cette période, dans les pays de votre choix.

Avec ses fonctionnalités riches et variées, Ancestris est devenu au fil du temps une véritable alternative aux logiciels français comme Heredis ou Généatique. Il reste évidemment parfois des petits défauts d'affichage, de traduction ou d'ergonomie qui ne seraient pas possibles chez ses concurrents. Mais c'est peut-être sa complexité apparente (et seulement apparente, car rien n'oblige d'utiliser toutes ses fonctions), qui peut rebuter les néophytes. Cependant, la balance du prix écrase toute concurrence, puisqu'Ancestris est... gratuit.

**Guillaume de Morant**

@g2morant

sur une suggestion de onze lecteurs

